



IN NEDEL®

FAXINAL DO SOTURNO / MARÇO 2026

REGULAMENTO GERAL das Categorias de Base

CAPÍTULO I

DO LOCAL E PARTICIPANTES DA COMPETIÇÃO

Art. 1º. - A **COPA 4ª COLÔNIA DE FUTSAL** com sua **Quarta edição** ocorrerá na cidade de Faxinal do Soturno, nos dias **21 e 22 de março** e será disputado nas categorias de Base nas categorias : **SUB 11 , SUB 13** que será realizada no **DOMINGO DIA 22/03** e **SUB 15 e SUB 17** no **SÁBADO DIA 21/03**), apoio da Prefeitura Municipal de Faxinal do Soturno e com gestão da **Paniz Eventos Esportivos**.

Art. 2º. - As equipes enumeradas no art. 1º, para efeito de publicidade, poderão utilizar o(s) nome(s) de seu(s) patrocinador(es) MASTER, para compor os nomes de suas equipes.

Art. 3º. – Este Regulamento não poderá ser alterado, após sua publicação pela **Organização Geral do Evento** , de modo a assegurar a transparência e aplicabilidade uniforme das normas a todos os disputantes.

Art. 4 – O Ginásio a ser utilizado na realização da **Copa 4ª Colônia de Futsal**, será o Ginásio Municipal de Faxinal do Soturno.

– A quadra tem medida de 30m (trinta metros) de comprimento e 18 m (dezoito metros) de largura, com área de escape de acordo com o exigido pela organização do evento.

CAPÍTULO II

DO SISTEMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO

A competição será disputada por no máximo **12 equipes** por categoria (SUB 11, 13,15 e 17). Abrindo exceção se as outras categorias não preencherem o número máximo.

Para sair a categoria terá que ter no mínimo **4 equipes** na categoria.

Prioridade para o clube que tiver uma equipe por categoria, a exceção para ter 2 clubes da mesma entidade quando sobrar vagas ou para melhorar a formula de disputa.

Art. 5 – A formula de disputa será pré definida pela Organização conforme o número de inscritos em cada categoria.

§ Tempo de jogo de cada partida será de **15 minutos** corridos com os últimos **30 segundos** cronometrados, não terá pedido de tempo na partida.

§ Início dos jogos **08:30** hs no sábado e no domingo;

CRITÉRIOS DE DESEMPATES

1. Maior número de vitórias obtido em todas as partidas da fase;
2. Confronto direto
3. Maior saldo de gols de todas as partidas da fase;
4. Maior número de gols marcados de todas as partidas da fase;
5. Menor número de gols sofridos de todas as partidas da fase;
6. Menor número de cartões vermelhos recebidos de todas as partidas da fase;
7. Menor número de cartões amarelos recebidos de todas as partidas da fase;
8. Sorteio.

Datas e Cronograma dos jogos;

- Prazo de inscrição com o pagamento da taxa na Copa será até o dia **17 de março**, se ainda tiver vaga disponível; (Limite de **12 clubes** por categoria)
- Tabela de jogos será elaborado pela organização; (sexta feira que antecede o evento os jogos estarão disponíveis no site **www.panizsports.com.br**)
- Entrega das fichas de inscrição até o dia **18/03/2025** via watsapp do grupo;

O clube poderá inscrever no máximo **16 atletas e 2 dirigentes** na competição,

Dados necessários para cadastro do atleta:

- Nome completo do jogador;
- Número do RG;
- Data de nascimento;
- Não será aceita certidão de nascimento, apenas a identidade como comprovante.
- Assinatura do Professor responsável dando veracidade as informações;

Art. 6 - A contagem de pontos será a seguinte:

- Vitória:..... 3 pontos;
- Empate 1 ponto;
- Derrota: 0 ponto;
- Não comparecimento..... 0 ponto.

Art. 7 - A aplicação de cartões punitivos, estabelecidos nas Regras de Futsal, nas cores amarela (advertência) e vermelha (expulsão), constitui medida de natureza técnica e administrativa de inequívoca eficácia no campo desportivo, objetivando reprimir a violência individual e coletiva durante as partidas.

Art. 8 - Ao atingir **3 (TRÊS) cartões amarelos** na primeira fase, o atleta ou membro da comissão técnica deverá cumprir suspensão automática, sendo que os cartões zeram na fase de mata mata, abrindo uma nova sequência de cartões.

A suspensão automática decorrente de aplicação de cartão vermelho, seja em que fase for, obrigatoriamente, deverá ser cumprida em partida da própria fase ou da(s) fase(s) subsequente(s);

O atleta ou membro da comissão técnica que tomar 2 (dois) cartões amarelos no mesmo jogo e consequentemente o vermelho, será expulso, será computado o segundo cartão amarelo para o cálculo previsto no artigo.

- O(s) Atleta(s) ou dirigente(s) que vierem a agredir o seu adversário , arbitragem e ou comissão organizadora serão **eliminados da competição** por 2 anos a contar da data do fato. Se agressão for gravíssima, causando alguma lesão, a punição será de 2 anos sem participar de competições da **PANIZ EVENTOS ESPORTIVOS**, conforme relato da arbitragem em súmula.

A torcida devidamente identificada que, atrapalhar o bom andamento dos jogos, causar tumulto na arquibancada ou invasão de quadra, o Clube que ela pertence, será punido com uma multa de **R\$ 100,00** que deverá ser pago antes da sua próxima partida,

✓ Mediante relato da equipe de arbitragem.

Art. 9 - Os efeitos dos cartões recebidos e o cumprimento da suspensão automática independem de comunicação ou notificação oficial da **Copa 4ª Colônia de Futsal**, sendo seu controle de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.

Art. 10 - A equipe que utilizar **atleta irregular** em qualquer partida válida pela **Copa 4ª Colônia de Futsal**, sujeitar-se-á às seguintes consequências:

- a) Perda automática de três pontos pela equipe infratora, independentemente do resultado;
- b) Para efeito disciplinar e de estatística, serão computados todos os eventos ocorridos na partida e no período suplementar;
- c) Em se tratando de partida das Fases, Quartas de Final, Semifinal ou Final, a equipe será desclassificada da competição;
- d) Não serão computados os pontos eventualmente obtidos pelo infrator;
- e) O atleta será excluído da Copa;

10.1- A irregularidade do atleta e membro de comissão técnica configurar-se-á na hipótese de:

- a) Inexistência de inscrição na **COPA 4ª COLÔNIA DE FUTSAL** pelo clube ou falta de inscrição do atleta para a disputa da competição;
- b) Atuar, quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática, por força de cartão amarelo ou vermelho;
- c) Participar da partida quando sujeito ao cumprimento de penalidade administrativa prevista no Regulamento da **COPA 4ª COLÔNIA DE FUTSAL** ou aplicada pela justiça desportiva;

Art. 11 - A inclusão de técnico, auxiliar técnico e atendente, sem condição normal de atuação, suspenso por expulsão ou sujeito ao cumprimento de penalidade administrativa prevista neste Regulamento ou aplicada pela justiça desportiva implicará nas sanções previstas no CBJD e aplicáveis na Justiça Desportiva.

- A condição normal de atuação dos técnicos ou treinadores, auxiliares técnicos, preparadores físicos, atendentes ou massagistas, médicos ou fisioterapeutas e supervisor caracteriza-se por sua inscrição atualizada nas condições exigidas neste Regulamento;

- A efetiva participação de um atleta ou membro da comissão técnica na partida é caracterizada pela inscrição de seu nome na súmula de jogo e iniciada a partida.

- Os atletas, técnicos ou treinadores, auxiliares técnicos, preparadores físicos, atendentes ou massagistas, médicos, fisioterapeutas e supervisor que tenham sido expulsos da partida ou que estejam cumprindo penalidade disciplinar ou administrativa de suspensão, ou ainda sem condição normal (regular) de participação na competição, quando

- presentes nos locais dos jogos deverão se posicionar, obrigatoriamente, no lado oposto ao local onde se encontra o banco de reservas de sua equipe na quadra de jogo;

-Sendo inacessível ou não recomendável o lado oposto da quadra de jogo, os atletas, técnicos ou treinadores, auxiliares técnicos, preparadores físicos, atendentes ou massagistas, médicos, fisioterapeutas e supervisor deverão se posicionar no lado onde se encontra o banco de reservas da equipe adversária.

Art. 12 – Caso uma partida venha a ser encerrada por falta do número mínimo legal de atletas, determinado pelas Regras, a equipe que não tiver número mínimo de atletas será considerada perdedora, somando-se os 3 (três) pontos ganhos para a equipe que tinha o número mínimo de atletas para continuidade da partida.

– Verificado que nenhuma das 2 (duas) equipes possuem o número mínimo legal de atletas para continuidade da partida, as 2 (duas) serão consideradas perdedoras e nenhum ponto ganho será atribuído às mesmas.

– Ocorrendo por parte de uma equipe abandono da quadra de jogo, como demonstração de protesto ou recusa de continuar a partida, será considerada perdedora por W.O.

- O clube que vier a cometer W.O, será eliminado da competição, sendo a sua punição a suspensão de **dois anos** dos atletas e dirigentes que atuaram pelo clube, salvo aqueles atletas que compareceram ao jogo e constaram em súmula da partida.

O clube que vier a cometer o W.O, todos os seus resultados por virem a serem jogados serão **3x0**, os resultados anteriores permanecem homologados.

- Obrigatório os atletas reservas e comissão técnica ficar no banco de reservas.

- Apenas o treinador poderá ficar dando instruções em pé.

Qualquer dano feito por um clube ou torcedor identificado nas dependências do Ginásio Municipal de Faxinal do Soturno o mesmo será responsabilizado a pagar pelo dano.

- Não será cobrado a caneleira como uso obrigatório no jogo.

CAPÍTULO III DO PROTOCOLO DE JOGO

Art. 14 – Os 2 clubes devem adentrar a quadra de jogo com a arbitragem e saudar a torcida em todos os jogos da Copa . O aquecimento não será permitido para não atrapalhar o andamento da competição.

Todas as partidas terão uma tolerância de 3 minutos para iniciar o próximo jogo após o término do jogo que finalizou antes, o não cumprimento será decretado vencedora a equipe adversária após a tolerância pelo placar de 3x0.

CAPÍTULO IV ACIDENTES NO GINÁSIO DE JOGO

A Organização não se responsabiliza por acidente dentro e fora da quadra de jogo, sendo que terá o primeiro atendimento por profissional da saúde disponibilizado pela Prefeitura Municipal de Faxinal do Soturno para o atleta.

BOLA DO JOGO

A Bola NEDEL será a oficial do jogo que deverá ser usada em todas as partidas da **Copa 4º Colônia de Futsal**.

CAPÍTULO V DO UNIFORME DE JOGO

Havendo semelhança no uniforme de jogo entre as duas equipes, caberá à equipe visitante conforme tabela, trocar o uniforme.

Cada clube deverá ter camisa, calção e meias iguais de todos os atletas de linha, com numeração diferente, conforme regra oficial, não podendo usar esparadrapo para compor o número.

Será permitido usar colete na quadra de jogo quando os uniformes estão com as mesmas cores.

CAPÍTULO VI DA PREMIAÇÃO

Serão premiados os **16 atletas e 2 dirigentes** devidamente inscritos, que conquistarem os 1º e 2º lugares, ganharam medalhas alusivas ao evento.

Para os dois clubes que chegarem aos **1º e 2º lugares** receberão troféu de campeão e troféu de vice campeão.

Goleador e goleiro menos vazado também receberão medalhas. Havendo empate ficará com a medalha o atleta **mais novo** da categoria.

A disputa dos **goleiros menos vazados** é entre os 4 semifinalistas da categoria.

Para efeito de colocação o terceiro colocado será quem perder para o Campeão da categoria.

CAPÍTULO VII DA INSCRIÇÃO DO CLUBE

A inscrição será mediante ao pagamento da taxa de participação de **R\$ 400,00** (Quatrocentos reais), por equipe participante até o **dia 17 de março** (havendo vaga disponível). O não pagamento da taxa de inscrição a equipe não participará do sorteio dos grupos sendo assim eliminada.

CAPÍTULO VIII DA ARBITRAGEM

Os árbitros serão designados pela Coordenação Geral das competições da Copa, através de seu Coordenador Técnico de Arbitragem, não podendo ser vetados por equipe alguma.

É de responsabilidade da equipe de arbitragem a solicitação e verificação das carteiras de identidade dos atletas e comissão técnica antes de cada partida.

CAPÍTULO IX DOS PROTESTOS

Os protestos sobre quaisquer infrações do Regulamento, serão resolvidos pela organização, à luz das disposições presentes neste Regulamento, nas regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol de Salão e com base na legislação de direito desportivo.

A equipe reclamante terá **10 minutos** para apresentar a organização, por escrito, o protesto devidamente assinado por representantes credenciados, estando anexo ao mesmo, o rol de testemunhas e ou documentação probatória.

Toda e qualquer equipe participante das Competições da **COPA 4º COLÔNIA DE FUTSAL** poderá apresentar protesto referente à irregularidade ocorrida em qualquer jogo em questão, também obedecendo ao prazo de **10 minutos** do término do jogo em questão, estando o referido protesto devidamente assinado por representante credenciado e acompanhado de provas e ou rol de testemunhas.

- Transcorrido o prazo estabelecido nos artigos anteriores, sem ter havido protesto ou recurso sobre a decisão das equipes, o resultado de jogos ou decisão dos clubes serão homologados definitivamente, não cabendo outros protestos de qualquer ordem referente aos mesmos.

Artº 15 – Ano Base dos Atletas

- SUB 11 / 10 – ANO BASE 2015
- SUB 13 / 12 – ANO BASE 2013
- SUB 15 / 14 – ANO BASE 2011
- SUB 17 / 16 – ANO BASE 2009

Artº 16 – Cada atleta participante está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais e revistas ou qualquer outro meio de comunicação para usos promocionais ou publicitários.

A parte de fotografias e mídia do evento ficará a cargo da empresa contratada pela organização.

Artº 17 – Todas as informações serão pelo site **panizsports.com.br** e pelas redes sociais da Paniz Sports.

Artº 18 - Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento.

Professor Erony Paniz Junior
Coordenador Geral

Professor Erony Paniz Neto
Coordenador Técnico

